

WAT WETEN WE?

Wie?		Jezus
Wat?		Jezus vertelt de gelijkenis van twee zonen
Waar?		Nieuwe Testament, bijbelboek Matteüs
Locatie?		n.v.t.

Verwerkingen



Werkblad Geloven is meer dan woorden

Veel mensen denken dat geloven iets is van je hoofd of je hart. En dat klopt, geloven doe je met allebei. Maar het gaat nog verder. Als je gelooft, moet je ook doen!

Nodig:

- voor elk kind een kopie van werkblad 1a en 1b
- voor elk kind drie lege wc-rollen
- scharen
- lijm
- kleurmateriaal
- restanten papier
- versiermaterialen



Werkwijze:

Knip de handen en de mond uit.

Kleur de mond in en versier de handen; dit mag natuurlijk met glitters, stickers en alles wat je mooi vindt.

Maak van twee wc-rollen armpjes door er mouwen van te maken. Doe daarvoor bijvoorbeeld een vouwpapiertje om de wc-rol heen. Plak de handen aan de binnenkant vast.

Om de wc-rol die overblijft, kun je ook papier plakken. Hij vormt het gezicht. Plak de mond erop en als je het leuk vindt, kun je ook nog de tekstballon erachter plakken. In de tekstballon kun je zelf tekenen wat je belooft te gaan doen.



Spel Ja en Nee

De zonen antwoordden hun vader iets anders dan ze deden. Dat is verwarrend!

Nodig:

- voor elk kind een groen kaartje op A7 formaat
- voor elk kind een rood kaartje op A7 formaat
- voor elk kind een lange satéprikker
- oude tijdschriften/kranten en/of letterstickers of lettersjablonen met de letters **J A N E**
- plakband
- dubbelzijdig plakband
- lijm

Vorbereiding:

Maak voldoende groene en rode kaartjes. Knip hiervoor vellen A4 in 8 gelijke stukken (2x4 vakjes).

Bekijk de instructievideo.

Werkwijze:

Maak op het groene karton de letters: NEE en op het rode: JA (*let op: dit voelt onlogisch!*)

Leg de kartonnetjes met de tekstkant op tafel.

Plak op één van de kaartjes de (scherpe kant!) de prikker met plakband vast.

Plak dan langs twee randen dubbelzijdig plakband.

Verwijder de beschermstrips en plak het andere kaartje erop. Let erop dat de tekst niet ondersteboven komt.



Nu ga je het spel spelen.

Geef de kinderen een eenvoudige opdracht, bijvoorbeeld:

- ruim de papiersnippers op
- zet de lijm in de kast
- veeg de vloer aan
- enzovoort

Na elke opdracht houden de kinderen hun bordje omhoog. Wat 'zeggen' ze? Geef eerst alle opdrachten, niet teveel, houd het overzichtelijk. Doordat groen nu 'Nee' is en rood 'Ja' - wat je andersom zou verwachten - zullen ze de lading van het thema/verhaal beter begrijpen. Dan voeren de kinderen de opdrachten uit en ga je kort nabespreken. Hebben ze gedaan wat ze beloofd hadden?



Ik doe het niet... of toch wel?

Nodig: voor oudere kinderen: een kopie van het bijbelgedeelte

Speelwijze: Vertel eerst het verhaal. Bespreek daarna de drie personen uit het verhaal van Jezus: de vader en twee zonen.

Bij jonge kinderen

Herhaal het verhaal kort, laat daarna drie kinderen voor de groep staan. Spreek af wie welke rol speelt. Herhaal het verhaal nog een keer, ondertussen beelden de kinderen uit wat er gebeurt.

Verdeel daarna de groep in subgroepjes van drie kinderen. Ieder groepje zoekt een plekje in de zaal waar ze de ruimte hebben. Vertel het verhaal, elk groepje speelt het verhaal na.

Bij oudere kinderen

Geef de kinderen een kopie van de tekst uit de Bijbel. Maak groepjes van drie kinderen. De kinderen kiezen een rol en spelen het verhaal na. Daarna wisselen van rol. Als afsluiting kunnen een paar groepjes hun versie van het verhaal laten zien.



Het wijngaardspel

Dit spel is gebaseerd op het spel *Slangen en Ladders*.

Nodig: - voor elk groepje een kant en klaar spel | *zie voorbereiding*
- voor elk kind een kopie van werkblad 2

Vorbereiding: Maak voor elk groepje een vergroting van werkblad 2. Het is leuk als hij ingekleurd is, maar dat is niet noodzakelijk. Zorg bij elk speelbord voor een dobbelsteen en een pion voor elk kind. Ga uit van 4 à 5 kinderen per speelbord.

Speelwijze: Deel de groep op in subgroepjes van 4 tot 5 kinderen. Speel het spel.

Spelregels voor het helpen in de wijngaard

- Gooi om beurten de dobbelsteen en ga het aantal vakjes naar voren dat je gegooid hebt.
- Kom je terecht op een vakje met de onderkant van een ladder, dan ben je goed bezig om de vader te helpen. Klim dan via de ladder naar boven.
- Kom je terecht op een vakje met het hoofd van een van mijn broertjes en zusjes pier, dan was je niet goed bezig. Glijd naar het einde van de staart.
- Je hebt gewonnen als je als eerste in het vakje met de wachttorens staat: nummer 30.
- Je hebt dan goed geholpen en je hebt je aan je belofte gehouden. De vader zal supertrots op je zijn!



Lied Ja is ja, nee is nee, beloofd is beloofd

Nodig:

- het lied '[Ja is ja, nee is nee](#)' van Marcel Zimmer' of de CD 'God is goed van Prinsen en Prinsessen'
- afspeelapparatuur
- voor elk kind een print van de tekst van het lied, te vinden op [oke4kids](#)
- voor elk kind een stuk karton, bijv. van een doos
- watervaste stiften of verf en kwasten

Werkwijze:

Luister samen naar het lied 'Ja is ja, nee is nee'. Zing daarna het lied ook samen.

Daarna gaan de kinderen in groepjes van de eerste zin een reclamebord maken. Zij schrijven daarop 'ja=ja, nee=nee, beloofd=beloofd'.

Praat ondertussen samen na over het verhaal en over de tekst van het lied.

Is het gebruikelijk om met de kinderen naar de kerkzaal te gaan, laat de kinderen dan in optocht met hun borden naar binnen gaan. Is dit bij jullie niet gebruikelijk, maak dan een foto van de optocht in de zaal of op een andere plek waar de kinderen kunnen lopen.

]



Sleutelhanger

Nodig:

- voor elk kind een stukje groen karton, ca. 6 cm.
- voor elk kind een stukje rood karton, ca. 6 cm.
- eventueel vormsjablonen
- voor elk kind een splitring/sleutelring
- tekenmaterialen
- schrijfmaterialen
- lamineerapparaat en -hoezen
- dubbelzijdig plakband
- schaar
- gaatjestang

Vorbereiding:

Knip voor elk kind een vierkant of rechthoekig stukje uit een vel groen karton en doe datzelfde uit een vel rood karton.

Werkwijze:

Teken met potlood op beide kleuren karton een vormpje. Maak ze hetzelfde en niet groter dan ca. 5 cm. Gebruik eventueel een sjabloon. Knip de vormpjes uit.

Schrijf op het ene kaartje: 'Ja! Ik doe het niet!' en op het andere: 'Nee! Ik doe het!'

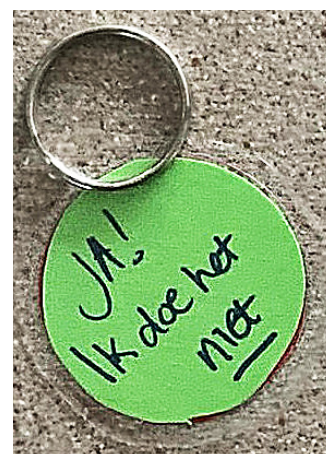
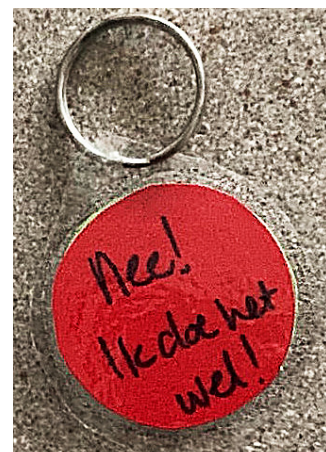
Plak de kartonnetjes met de achterkanten op elkaar met een klein stukje dubbelzijdig plakband. Dit voorkomt dat ze verschuiven bij het lamineren.

Leg het geheel - van veel kinderen- in een lamineerhoes; er passen er aardig wat in één hoes. Houd er rekening mee dat er ruimte over moet blijven om een randje om de vorm heen te knippen en dat er ruimte moet zijn voor een gaatje.

Lamineer de sleutelhangers.

Knip nu de vorm uit. Laat een randje plastic om het karton zitten.

Maak een gaatje in het randje en bevestig de splitring.





Praatplaat Twee heel verschillende zonen

De zonen gedragen zich anders dan hoe ze praten. Dat lijkt vreemd, maar soms gedragen wij ons net zo.

Nodig:

- een kopie van werkblad 3 op stevig papier
- twee stukken touw
- schaar
- kleurmateriaal

Vorbereiding:

Knip de twee ovalen uit. Maak er een gaatje in en haal door elk ovaal een touwtje, zodat het hangers worden, die om de nek van de kinderen gehangen kunnen worden. Kleur ze mooi in.

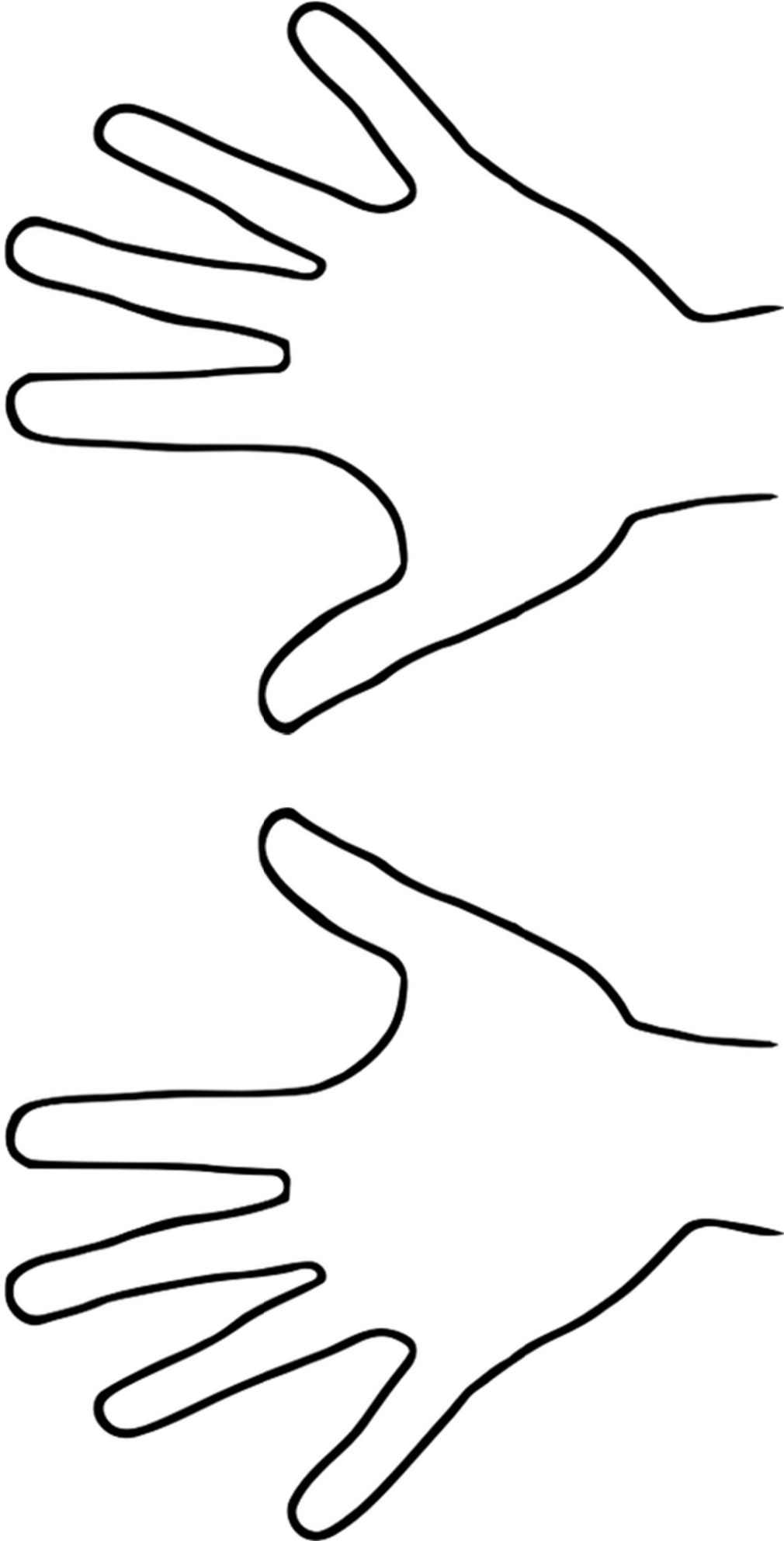
Speelwijze:

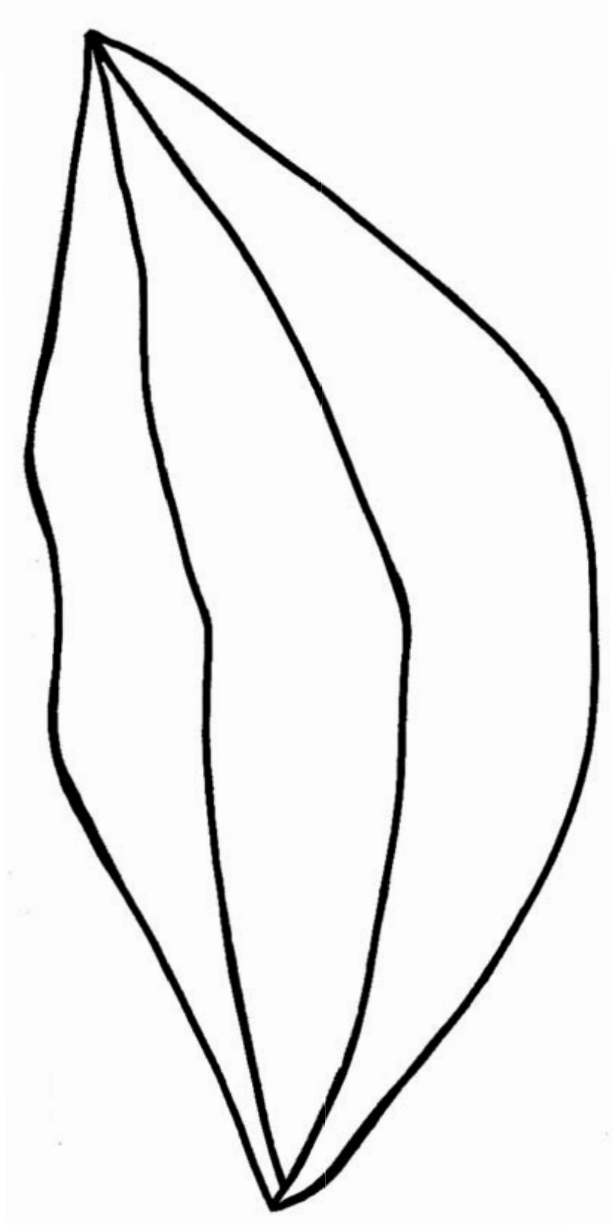
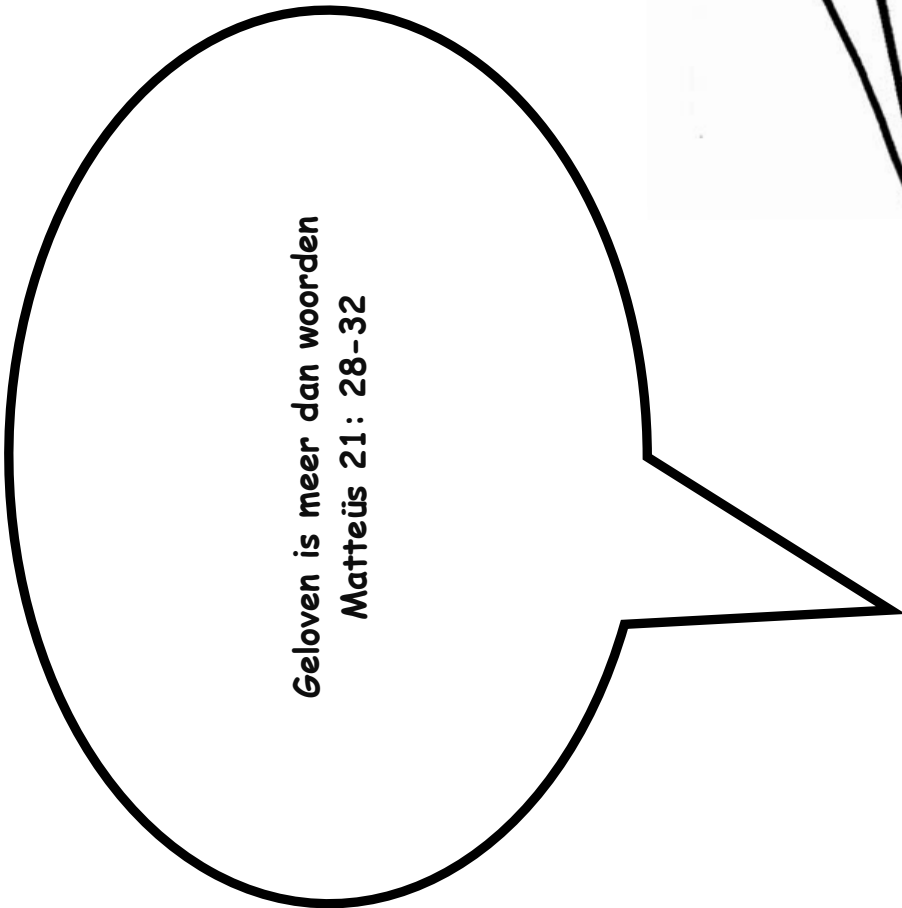
De kinderen zitten in een kring. Bekijk samen de afbeeldingen op de hangers en praat na over het verhaal. Leg de hangers in de kring. Om beurten mogen de kinderen een van de hangers kiezen en omhangen: met wie identificeren ze zich? En waarom? Is dat een goede zaak, of willen ze liever veranderen?

Bij deze zondag is geen passend online materiaal gevonden.

Geloven is meer dan woorden

Matteüs 21: 28-32



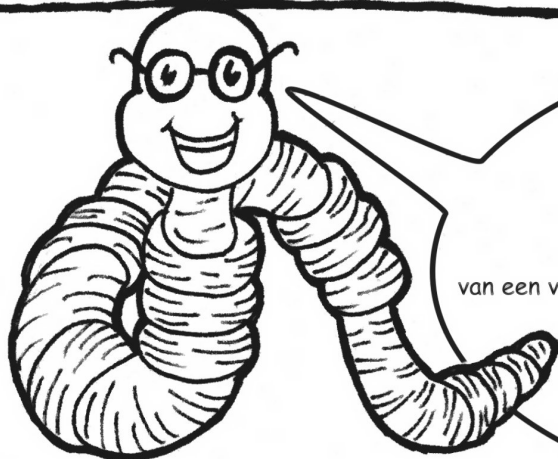
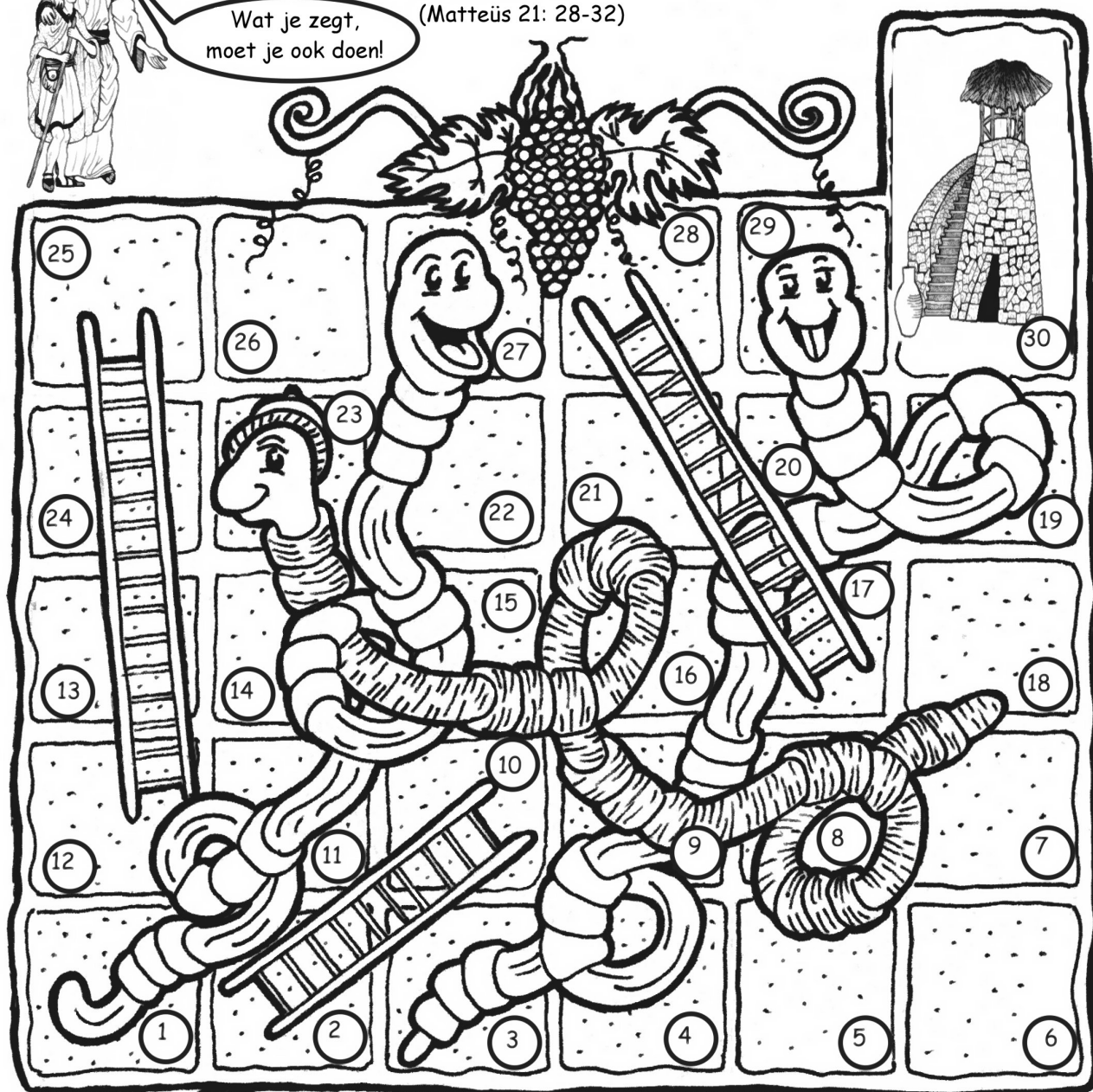


Het Wijngaardspel



Wat je zegt,
moet je ook doen!

(Matteüs 21: 28-32)



Spelregels voor het helpen in de wijngaard:
Gooi om beurten de dobbelsteen en ga het aantal vakjes naar voren dat je gegooid hebt.
Kom je terecht op een vakje met de onderkant van de ladder, dan ben je goed bezig om de vader te helpen. Klim dan via de ladder naar boven.
Kom je terecht op een vakje met het hoofd van een van mijn broertjes en zusje pier, dan was je niet goed bezig. Glijd naar het einde van de staart.
Je hebt gewonnen als je als eerste in het vakje met de wachttoren staat (nummer 30).
Je hebt dan goed geholpen en je hebt je aan je belofte gehouden. De vader zal supertrots op je zijn!

Twee heel verschillende zonen
Matteüs 21:28-32

