

WAT WETEN WE?

Wie?		het volk Israël, de zonen van Eli, Priester Eli, de Filistijnen
Wat?		de Filistijnen veroveren de ark van de HEER
Waar?		Oude Testament, bijbelboek 1 Samuël
Locatie?		de plaats Eben Haëzer

Verwerkingen



Werkblad Herinneringsdoosje

In de Ark zaten allerlei voorwerpen, die het volk Israël hielpen herinneren dat de Here God altijd bij hen was. In dit herinneringsdoosje kunnen de kinderen allerlei dingetjes doen die hen aan de Here God doen herinneren.

Nodig:

- voldoende kopieën van werkblad 1 (er staan 12 op het blad) op gekleurd papier
- lijm
- scharen
- kleurmateriaal
- versiermaterialen, zoals lintjes, stickertjes, glitters, veertjes en dergelijke
- voor versie 1: voor elk kind een vierkant vel papier, gekleurd en/of aan beide zijden bedrukt. Maat is naar keuze, advies 15x15 cm.
- voor versie 2: voor elk kind drie vouwblaadjes, bij voorkeur in verschillende kleuren



Tip

80 grams papier is voor de kleine kinderen makkelijker te vouwen. Dikker papier is lastiger, kan iets sneller scheuren tijdens het vouwen, maar is iets steviger.

Maar 80 grams is ook sterk genoeg voor dit leuke doosje.

Vorbereiding:

Bekijk de werkwijze van het maken van de doosjes:

- versie 1 [origamidoosjes die kunnen openklappen](#)
- versie 2 [origamidoosje vouwen](#)

Probeer beide versies uit en bepaal welke werkwijze het meest geschikt is voor je groep.

Werkwijze:

versie 1

Bekijk samen het filmpje. Het ziet er misschien een beetje moeilijk uit, maar bij het oefenen zal blijken, dat het wel logisch in elkaar vouwt.

Is er een mogelijkheid om het filmpje mee te laten draaien tijdens het vouwen samen met de kinderen, dan is dat natuurlijk ook erg leuk!

Is het voor de allerkleinsten te lastig, dan is het ook leuk om van tevoren al doosjes te vouwen, dan hoeven ze het alleen nog maar te versieren.

versie 2

Vouw het doosje volgens de aanwijzingen van de website. Lijm de bodem aan elkaar en doe ook een klein beetje lijm tussen de zijkanten.

Daarna:

Op het werkblad is er voor ieder kind een papiertje met de tekst 'God houdt van jou!'. Dit kan uitgeknipt worden en ingekleurd, plak het op de bodem van het doosje. Het doosje kan versierd worden met lintjes, stickertjes, glittertjes en allerlei versiergerei.

Vraag de kinderen wat ze verder in dit doosje kunnen doen, om aan God te blijven denken.

Praat ondertussen met de relatie van deze verwerking met het Bijbelverhaal.



Polsbandje

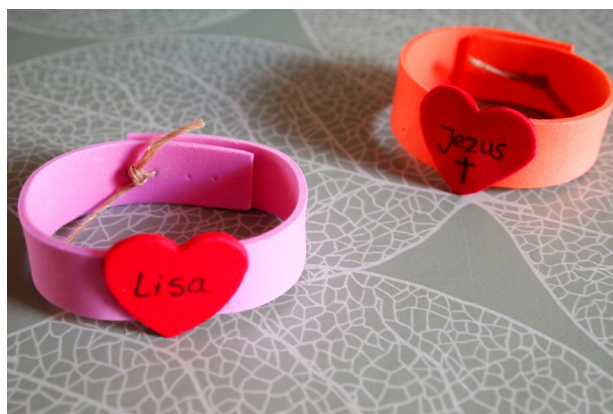
De ark van God werd gebruikt ter bescherming van het volk Israel. Het volk had het idee, dat de Ark hen overal bij zou kunnen beschermen en namen hem mee naar de strijd. Maar het gaat erom, dat je van God houdt. Het armbandje herinnert je eraan, dat je je hart open moet stellen voor God.

Nodig:

- gekleurd foam
- voor elk kind een stuk stevige leren draad OF smal koord
- scharen
- lijm
- eventueel versiermaterialen
- eventueel schrijfmateriaal
- gaatjestang

Vorbereiding:

Teken voor elk kind een hart op het foam en knip hem globaal uit. De kinderen knippen hem tijdens de activiteit zelf precies uit.



Werkwijze:

Knip een polsbandje op maat uit het foam.

Reken ongeveer 2 cm. overlap. Knip het hart uit het eerder voorbereide deel.

Plak het hart midden op het polsbandje. Maak met de gaatjestang in de

uiteinden van het polsbandje een gaatje.
Haal het draad/koord er doorheen en knoop hem vast.
Versier het polsbandje eventueel met teksten en/of andere versiermaterialen.

Praat ondertussen met de kinderen over de betekenis van deze verwerking. Wat heeft dit te maken met het Bijbelverhaal?



Voetballen

Nodig:

- een voetbal
- materiaal om twee voetbaldoelen te maken, bijv. pilonnen
- groot grasveld of grote ruimte

Tip

Heb je niet zoveel ruimte? Speel dan een miniversie, bijvoorbeeld tafelvoetbal of vingervoetbal met een pingpongballetje.

Speelwijze:

Verdeel de groep in twee teams en speel een voetbalwedstrijd. Spreek een tijd af, bijvoorbeeld 10 minuten. Welk team wint?

Vraag na afloop aan het team dat verloren heeft: stel je voor dat je voor de wedstrijd had gebeden: 'God, wilt U ons team laten winnen?' Denk je dat je dan wel gewonnen had? Waarom wel of waarom niet?

Leg vervolgens de link met het Bijbelverhaal. De Israëlieten geloven dat ze, als ze de Ark van God maar meenemen, wel zullen winnen. Maar dat was niet zo. Waarom niet?

Sluit af met de conclusie dat God je altijd wil helpen, maar niet als het alleen om je eigen plan en bestwil gaat.

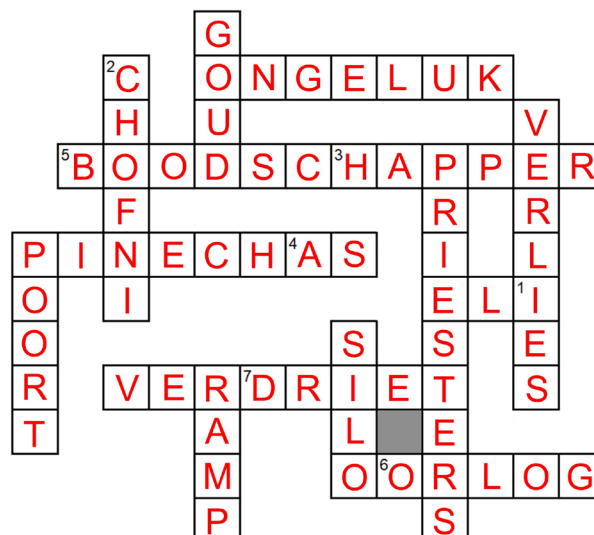


Puzzelblad De Ark is geen mascotte

Nodig:

- voor elk kind een kopie van werkblad 2
- schrijfmateriaal

Oplossing:



1 I 2 C 3 H 4 A 5 B 6 O 7 D



Puzzelblad God een mascotte?

- Nodig:
- maak voor elk kind een kopie van werkblad 3
 - schrijfmateriaal

- Oplossingen:
- woordzoeker: talisman
 - geheimschrift: Israël is van zijn eer beroofd, want de Ark van God is ons ontnomen
 - op het blad staat ook een vraag om samen over te praten*



Verboden woorden | 30 seconden

- Nodig:
- de spelregels zie voorbereiding
 - bijbel(s)
 - kaartjes met woorden uit het bijbelgedeelte zie voorbereiding
 - zandloper voor 30 seconden
 - scoreblad en pen

Vorbereiding: Maak kleine kaartjes met daarop één woord uit het bijbelgedeelte. Je kunt gebruik maken van de namen en woorden van werkblad 3, maar ook woorden zoals: juichen, jammeren, schreeuwen, redden, aarde, bang, nek, ogen, hoofd.

Volledige spelregels van het officiële spel met gebruik van spelbord en dobbelsteen, kun je downloaden vanaf www.spelregels.eu/30-seconds/.

Speelwijze: De kinderen worden verdeeld in twee, of meerdere, teams (6-8 personen). In elk team worden spelers 'beschrijvers' en 'benoemers' genoemd. Alle spelers moeten wisselen in 'beschrijver' en 'benoemer'. De beschrijver van een team wordt elke ronde gewisseld. Wanneer er met slechts drie spelers gespeeld wordt, moet een van de drie spelers beschrijver zijn van beide teams. De beschrijver krijgt dan geen punten en is meer een soort spelleider. Alle andere regels blijven hetzelfde.

Team A begint en de beschrijver krijgt van de spelleider een kaartje met daarop een 'verboden' woord uit het bijbelverhaal.

De beschrijver uit het team probeert het woord zo te omschrijven dat de teamgenoten, de benoemers, het woord snel kunnen raden. Is het woord binnen de dertig seconden geraden dan krijgt de beschrijver nog een 'verboden' woord wat de benoemers moeten raden.

Zo probeert het team zoveel mogelijk woorden te raden binnen de 30 seconden.

Het andere team (Team B) let op de zandloper en wanneer de 30 seconden om zijn roepen zij "Stop!" Het aantal geraden woorden is het aantal punten voor team A. Nu is de beurt aan team B om de woorden te raden en team A let op de tijd.

In de volgende ronde van elk team vindt daarna de wissel plaats: de beschrijver wordt benoemer en een van de benoemers wordt beschrijver.

Wat mogen Beschrijvers NIET?

- beschrijvers mogen nooit de namen of woorden op het kaartje zelf gebruiken
- beschrijvers mogen nooit namen gebruiken, die afgeleid zijn van de naam op het kaartje
- beschrijvers mogen nooit de 'klinkt als' of 'rijmt op' tactiek gebruiken
- beschrijvers mogen nooit naar letters van het alfabet verwijzen
- beschrijvers mogen nooit iets aanwijzen

Wat mogen Beschrijvers WEL?

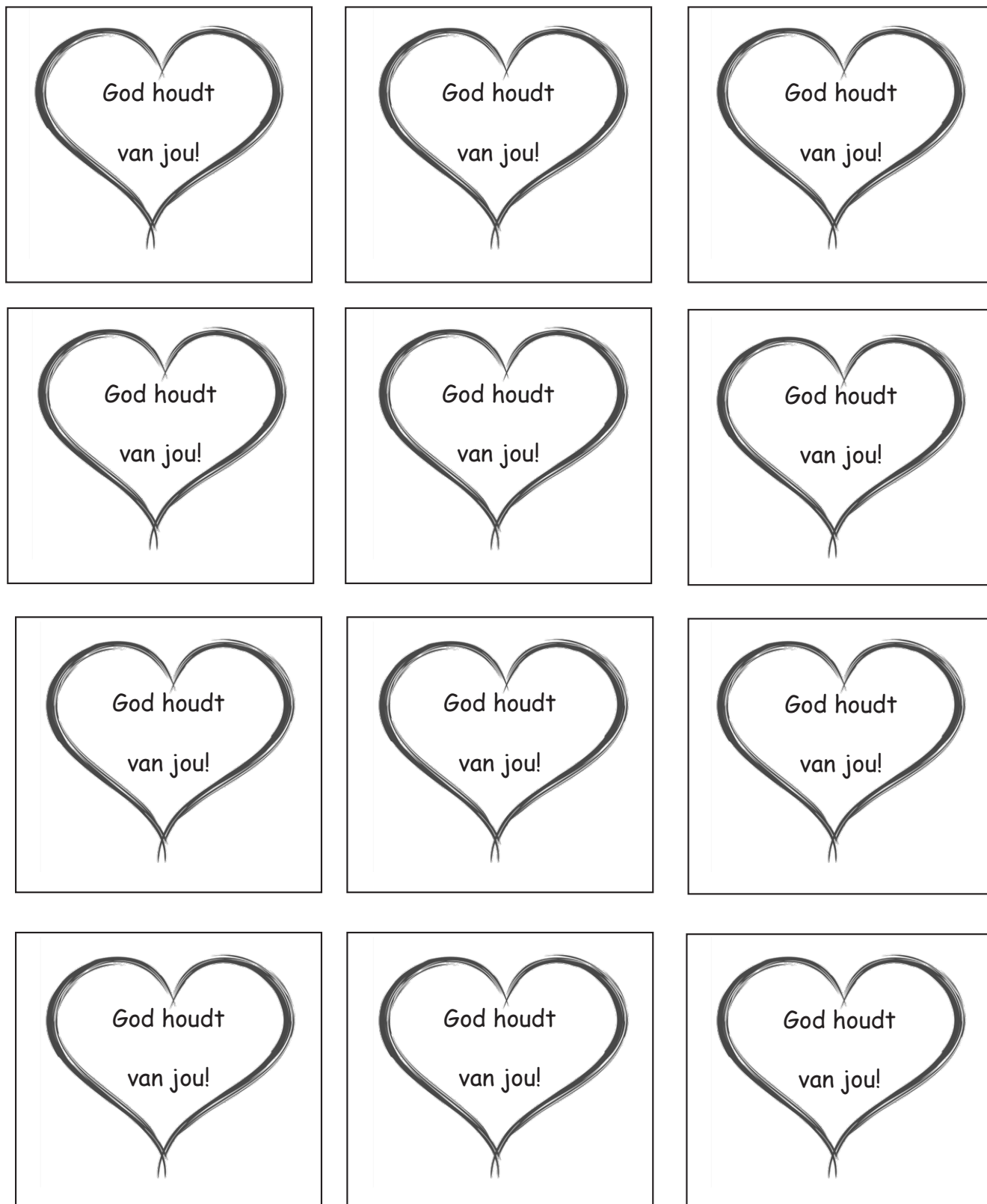
- de naam of het woord op wat voor wijze dan ook beschrijven, zingen neurieën of gebaren



- de lidwoorden - een, de, het - die in sommige van de woorden/namen voorkomen, gebruiken
- wanneer de Beschrijver niet weet, wie of wat de naam of het woord op het kaartje voorstelt, mag hij andere namen en woorden gebruiken om de naam op het kaartje te illustreren

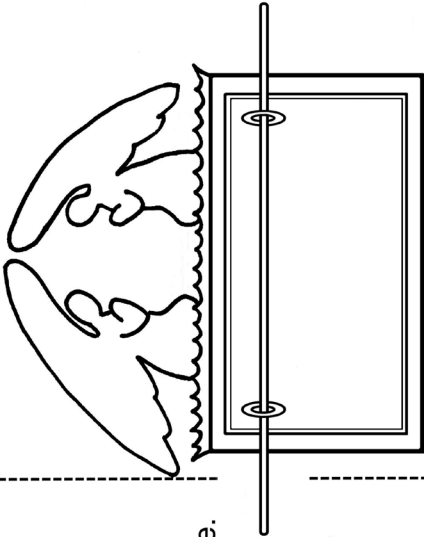
Bij deze zondag is geen passend materiaal gevonden.

Brengt de Ark geluk? - 1 Samuël 4



De Ark is geen mascotte 1 Samuël 4

De Ark, de gouden kist met gouden engelen erop, stond in het heiligste deel van de tabernakel. Zo wilde God midden tussen de mensen wonen, maar niet als mascotte. God woont ook dicht bij ons, in ons hart. Dan heb je helemaal geen mascotte of gelukspoppetje nodig.



Vouw dit blad langs de stippellijn om, zodat je de Ark niet meer ziet. Zo stond hij ook in de tabernakel achter een gordijn.

Zet de woorden die hieronder staan in de puzzel hiernaast. Het past maar op één manier.

- ELI
- GOUD
- RAMP
- SILO
- POORT
- CHOFNI
- OORLOG

- ONGELUK
- VERLIES
- PINECHAS
- VERDRJET
- PRIESTERS
- BOODSCHAPPER

Door de oorlog sterven veel mensen. Maar er wordt ook een kind geboren. Als je de letters in de vakjes met een nummer hieronder invult, lees je de naam van dit kind.

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

