





# WAT WETEN WE?

Wie?		Nehemia, schenker aan het hof van de koning
Wat?		Nehemia hoort dat de muren van Jeruzalem in puin liggen, gaat bidden en komt in actie
Waar?		Oude Testament, bijbelboek Nehemia
Locatie?		hof van de koning in Susa

## Verwerkingen



### Op reis

Nodig:

- voor elk kind een kopie van werkblad 1
- kleurmateriaal

Werkwijze:

Spreek met de kinderen af hoe ze aangeven wat Nehemia nodig heeft: een kring eromheen, alleen die onderdelen kleuren of een lijntje trekken van Nehemia naar dat wat hij nodig heeft.



### Een koffer voor onderweg

Nehemia mag van de koning op reis naar Jeruzalem om daar te helpen met het bouwen van de muur. Hij wil graag echt meehelpen, naast bidden. Dus gaat hij op reis. Wat zou hij meenemen?

Nodig:

- voor enkele koffertjes 1 A4 per kind
- voor koffertjes die open kunnen per kind 2 A4tjes
- tekenspullen
- tijdschriften
- lijm
- scharen

Werkwijze:

Vouw voor de dubbele koffertjes de A4tjes dubbel, knip voor de enkele koffertjes het A4tje doormidden. Maak evt. voor de koffertjes een handvat van papier. Maak één koffertje met de naam Nehemia en één met de naam van het kind. Knip, plak, teken of schrijf erin wat je meeneemt op reis. Bij kind denk aan; speelgoed, kleding, favoriete knuffel, eten/drinken. Denk bij Nehemia aan: bijbel, geld, hamer, zaag, spijkers, werkhandschoenen, eten/drinken, kleding.



### Ik ga op reis en neem mee

Net als Nehemia nemen de kinderen in dit spel van alles mee op reis. Denkt één van de kinderen ook aan een bijbeltje om mee te nemen! Dan neem je een goede beslissing.

Werkwijze:

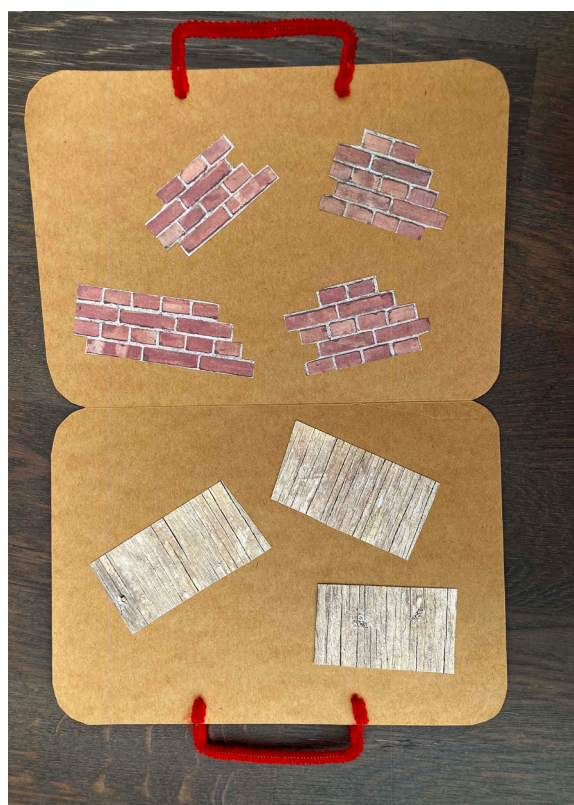
Om beurten noemt iedereen iets om mee te nemen op reis. De leid(st)er begint en noemt bijv. tandenborstel. De volgende noemt eerst de tandenborstel en zegt vervolgens wat anders. Dit gaat de kring zo door tot een kind het niet meer allemaal op kan opzeggen.



## Op reis om te helpen

Nodig:

- een vel A4 karton; *op de foto is kraftkarton gebruikt, gebruik vooral wat je in huis hebt en mooi vindt!*
- papier met steen- en houtprint, oa te koop bij de HEMA
- potlood
- viltstiften
- chenilledraad
- prikpen en prikmat
- kniptang
- liniaal
- optioneel: rilpen, of gebruik de botte kant van een schaar
- optioneel: bruin, of kleur die overeenkomt met je kartonkleur, stempelkussen
- lijm
- etiket of label (en touwtje) met tekst: 'Nehemia gaat op reis om te helpen; Nehemia 1:1-2:10'



Werkwijze:

- Vouw het A4 karton in het midden. Om een scherpe vouw te maken kun je vooraf rillen.
- Knip voor ieder kind vooraf het chenilledraad: twee stukjes van 15 cm.
- Knip in gevouwen staat alle hoekjes van het karton een beetje rond.
- Nu kun je eventueel de randen van de koffer een beetje "oud" maken door lichtjes met het stempelkussen langs de randen te vegen.
- Nu ga je gaatjes maken voor de handvatten van de koffer: Leg het karton met de "open" kant op de prikmat en maak gaatjes op 7 en 14 cm, 1,5 cm vanaf de rand. Doe dit in gevouwen staat, dan hoef je maar 1x te meten.
- Doe de stukjes chenilledraad door de gaatjes, buig de eindjes om aan de binnenkant. Maak dan het chenilledraad een beetje hoekig, zodat het echt een handvat van een koffer lijkt.
- Plak het tekstetiket op de buitenkant van de koffer. Als je een label gebruikt, kun je dat aan een handvat bevestigen. Kinderen die het kunnen, mogen zelf de tekst schrijven.
- Aan de binnenkant van de koffer kun je steentjes en hout plakken. Knip stukjes uit het hout- en steentjespapier.

- Voor kinderen die méér (aan)kunnen, kun je dit werkje aanpassen: Laat hen op de buitenkant van de koffer teksten/oneliners schrijven die met het verhaal te maken hebben, bv: “Geraakt” “Hulp is onderweg! (In de trant van de etiketten die je op oude koffers aantreft).
- Aan de binnenkant van de koffer kunnen ze ook iets schrijven. Maak er een soort tweeluik van: aan de ene kant beschrijven ze kort het verhaal van vandaag, wat de “stappen” van Nehemia zijn om zover te komen dat hij naar Jeruzalem gaat. Aan de andere kant kunnen ze schrijven wat henzelf raakt, er is immers nood en narigheid genoeg op de wereld.. Wat kunnen ze zelf doen om te helpen? Schrijf dat op.

Neem even de tijd om elkaars koffers te bekijken. Praat even na en ga na of de kinderen begrepen hebben wat de verwerking betekent.



### Raak!

Een dartpijl is een manier om goed raak te gooien.

- Nodig:
- een kopie van werkblad 2 op stevig papier
  - rietje, niet buigbaar
  - kleurpotloden
  - schaar
  - lijm

Werkwijze: Kleur de twee stukken van de achterkant van de dartpijl. Knip de twee stukken en het rondje uit, knip ook de lijn door die naar binnen staat. Schuif de twee stukken in elkaar en vouw het rondje tot een ‘hoedje’ dat precies op het rietje past en plak daarna het uiteinde vast. Knip het rietje aan één kant in door vier kleine knipjes te geven; zie plaatje. Schuif de achterkant van de dartpijl op het rietje en plak de punt op de andere kant.



### Blaasvoetbal

De kinderen ervaren door dit spelletje dat het erom gaat dat je doelpunten moet maken. Je scoort punten. Net zoals bij Nehemia een opmerking doel treft, ervaren de kinderen dat in het spelletje.

- Nodig:
- rietjes
  - watjes
  - pennen of andere kleine voorwerpjes die moeten dienen als voetbaldoeltje

Werkwijze: De kinderen gaan in tweetallen blaasvoetbal spelen. Ze zitten tegenover elkaar. Van de pennen o.i.d. wordt een doeltje gemaakt. Ieder kind heeft een rietje. Het watje wordt in het midden gelegd en de wedstrijd kan beginnen. Wie maakt als eerste een doelpunt?



### Doolhof

Nehemia gaat op reis naar Jeruzalem om de muur te herbouwen. Het is een lange en moeilijke weg. Help hem de juiste weg te vinden in dit doolhof.

- Nodig:
- voor elk kind een kopie van werkblad 3
  - schrijfmateriaal



### Brief van de koning

De koning gaf Nehemia een brief mee, om duidelijk te maken dat Nehemia de goedkeuring van de koning had bij alles wat hij deed.

Nodig: - (mooi) briefpapier/papier  
- pennen

Werkwijze: Verplaats je in de koning en schrijf voor Nehemia de brief die hij mee kreeg. Eventueel kun je hiervoor mooi papier gebruiken of het papier zelf laten versieren. Denk aan een mooi rood lint om de brief opgerold te houden.



### Gebedsdoos

Er wordt in dit verhaal veel gebeden, een lang gebed van Nehemia, maar ook een kort schietgebedje. Als je niet meer weet waarvoor te bidden, kan de doos je op weg helpen.

Nodig: - lege eierdoos met deksel  
- verf of stiften in verschillende kleuren, net zoveel als het aantal kuiltjes in de eierdoos  
- velletje papier dat in het deksel van de eierdoos past  
- pen  
- knikker of een klein balletje  
- lijm

Werkwijze: Geef ieder kuiltje in de eierdoos een kleur. Zet op het velletje papier ook een stip van ieder kleur die je gebruikt. Noteer nu achter iedere stip een gebedsonderwerp. Plak dit velletje in de deksel van de eierdoos. Je gebedsdoos is nu af. Werp de knikker in de doos. De kleur in het kuiltje geeft een onderwerp aan waarvoor je kan bidden. Een andere mogelijkheid is om de doos dicht te doen en te schudden.

Een eenvoudigere versie is om de kuiltjes te nummeren. In plaats van de kleuren op het briefje zet je cijfers voor de gebedsonderwerpen.

Je kunt de eierdoos aan de buitenkant ook nog laten beplakken of verven.



### In de roos

De kinderen ervaren door dit spelletje dat het belangrijk is om midden in het doel te gooien, omdat dat de meeste punten oplevert. Als dat gebeurt zet het beide groepen in beweging, door ook (of nog een keer) midden in de roos te willen schieten. Bij Nehemia is het een opmerking van zijn broer die hem in beweging en aan het denken zet.

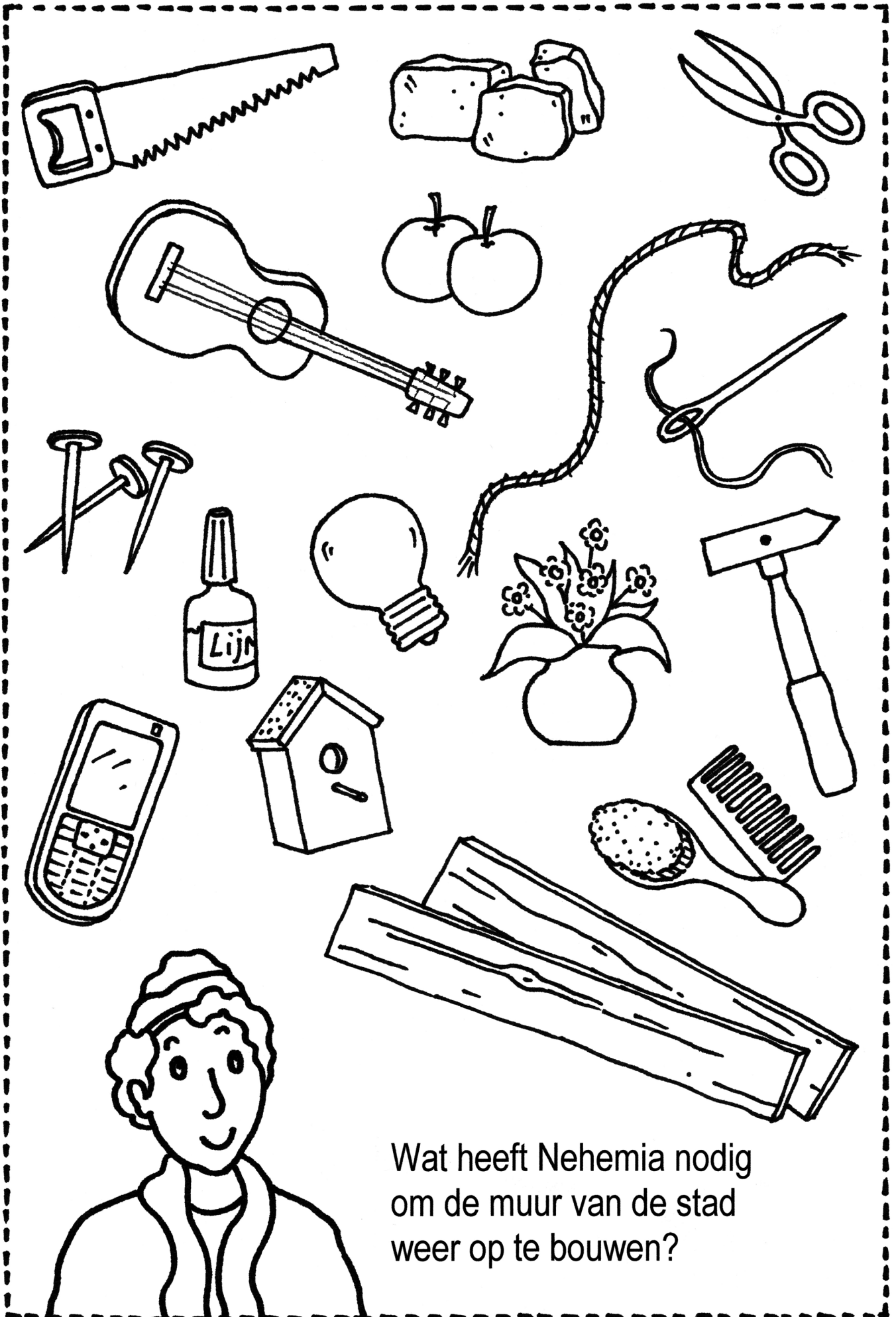
Nodig: een dartspel.

Werkwijze: Het dartspel wordt ergens aan een muur o.i.d. vastgemaakt. Elk kind komt aan de beurt om een pijltje te gooien. Je kan er een wedstrijdje van maken en de groep verdelen in 2 groepen, waarbij ieder van het groepje om de beurt gooit. Welke groep heeft de meeste punten: wie gooit precies in het midden?

Bij het Bijbelgedeelte van deze zondag zou je kunnen gebruiken:

[Bijbelproject Nederlands](#) uitleg over het Bijbelboek, vooral geschikt voor de oudere kinderen





Wat heeft Nehemia nodig  
om de muur van de stad  
weer op te bouwen?

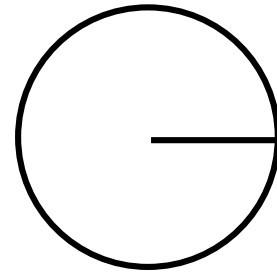
## Nehemia naar Jeruzalem gezonden

**De opmerking van de broer van  
Nehemia was raak!**

**Nehemia gaat op reis, hij gaat  
iets doen aan de ellende in Israël.**

**Nehemia 1:1 – Nehemia 2: 10**

**Het raakt hem diep in zijn  
hart.**



### **Werkwijze:**

- 1) Kleur de twee stukken van de achterkant van de dartpijl.
- 2) Knip de twee stukken en het rondje uit, knip ook de lijn door die naar binnen staat.
- 3) Schuif de twee stukken in elkaar en vouw het rondje tot een 'hoedje' dat precies op het rietje past en plak daarna het uiteinde vast.
- 4) Knip het rietje aan één kant in door vier kleine knipjes te geven (zie plaatje).
- 5) Schuif de achterkant van de dartpijl op het rietje en plak de punt op de andere kant.

Voorbeeld →

