





WAT WETEN WE?

Wie?		Koning Nebukadnessar
Wat?		Koning wordt gestraft voor zijn hoogmoed
Waar?		Oude Testament, bijbelboek Daniël
Locatie?		Babel

Verwerkingen



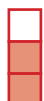
Werkblad Het komt weer goed

Nodig:

- voor elk kind een kopie van werkblad 1
- teken- en kleurmateriaal

Werkwijze:

Praat met de kinderen na over het Bijbelverhaal. Je weet nu dat God het weer goedmaakt met de koning. In de droom werd Nebukadnessar vergeleken met een boom, die omgekapt werd, maar waarvan de stronk (de basis) moest blijven staan. Op die basis kan weer een nieuwe boom groeien en krijgt Nebukadnessar weer een nieuwe toekomst. De kinderen tekenen nu een nieuwe boom, die uit de oude stronk groeit. Kunnen ze met deze basis thuis het verhaal navertellen?



Dromen



Nodig:

- voor elk kind een stevig vel A4
- voor elk kind drie ijslollystokjes
- verschillende lapjes stof en/of gekleurd papier
- scharen
- lijm
- eventueel kopieën van werkblad 2
- teken- en kleurmateriaal
- eventueel pasfoto's van de kinderen (dit moet dan vooraf geregeld worden)

Werkwijze:

- Maak op het vel A4 een bed, waar je zelf in ligt en teken een belangrijke droom in de droomwolk:
- Bed | maak van de drie ijslollystokjes een bed. Plak hem op je papier. Zorg dat daarboven ruimte blijft voor de droomwolk.
 - Jijzelf | teken je eigen hoofd of gebruik je pasfoto. Knip hem uit en plak hem aan het hoofdeind van het bed.
 - Deken | maak van een lapje stof of gekleurd papier een dekentje. Plak hem over het bed, zodat het lijkt alsof je eronder ligt.
 - Droomwolk | knip een droomwolk van het werkblad en plak hem alsof hij uit je hoofd komt of teken hem zelf op die plek.
 - Droom | teken een droom die je nooit vergeten bent in de droomwolk. Als er tijd over is kun je ook andere dingen toevoegen in je kamer.

Praat ondertussen met elkaar over de droom van Nebukadnessar en wat het betekende. Vraag: zijn alle dromen een boodschap van God?



Speel een boom

Speelwijze:

Maak een ruime kring van stoelen. Laat de kinderen in de kring zitten en zet twee kinderen in het midden van de kring met de rug tegen elkaar aan. Vertel ondertussen het volgende:

Koning Nebukadnessar had een droom. Hij droomde over een prachtige boom *Laat de kinderen hun handen omhoog doen en zachtjes heen en weer wiegen. De boom groeide hoger en werd groter en groter. Zet nu één voor één alle andere kinderen rondom de twee kinderen heen, de boom wordt nu groter, laat hen wuiven op de wind.*

De boom was prachtig en zat vol fruit. Er leefden dieren in de schaduw en er nestelden vogels in de takken. Opeens klonk er een stem uit de hemel: "Hak de boom om, kap zijn takken weg, haal het fruit eruit en gooi de vruchten weg! Maar... laat de wortels in de grond zitten!" *Haal ondertussen de kinderen rondom de boom weg en laat ze op hun stoel zitten, alleen de twee eerste kinderen blijven staan en moeten op hun knieën gaan zitten, als de wortels van de boom.*

Dan legt Daniël de droom uit aan de koning. Nebukadnessar zelf was de boom. Groot, sterk en machtig, net als de boom. Maar hij deed niet de dingen die God wilde, hij geloofde God wel, maar niet met zijn hele hart. Daarom werd hij weggestuurd uit zijn paleis, de velden in. Om daar te leven als een dier, eenzaam. Om gras te eten als een koe. Hij zou daar net zo lang eenzaam blijven, totdat hij God werkelijk zou aanbidden als de enige en heiligste God. En de koning kwam tot inkeer, hij veranderde en ging God aanbidden als de enige ware God.

Wat gebeurde er toen? (laat de twee kinderen weer langzaam overeind komen en de armen omhoog doen). De boom kwam weer tot leven en begon weer te groeien (zet de kinderen uit de kring weer om de boom heen) en groter te groeien en werd weer die prachtige grote sterke boom die hij was, met vruchten, en vogels in de takken. Alleen... was het nu een boom tot eer van God!



Een koning in de wei



Nodig:

- een stevig stuk karton van ± 15x20 cm.; bijvoorbeeld van een doos
- papier met grasprint; te koop bij o.a.Hema
- een halve lege wc-rol
- bruin crêpepapier
- restje lichtbruin karton
- bruine viltstift
- goudkarton
- schaar
- potlood
- hobbymes en liniaal of snijapparaat
- lijm
- etiket/papier met print: 'Een koning in de wei; Daniël 3: 31-4:34'
- optioneel: versiermateriaal: stickertjes; uitgeponste bloemetjes...
- voor kinderen die méér (aan)kunnen: materiaal om zelf een koning/poppetje te maken.

Werkwijze:

- Snij of knip een stuk graspapier; maak het iets kleiner dan de kartonnen basis.
- Plak het op het karton; zó, dat aan alle kanten een stukje karton zichtbaar blijft. Heb je karton van een doos met print, leg de print dan onder.
- Knip de wc-rol doormidden; je hebt maar een halve nodig. Knip een stukje bruin crêpepapier op maat en beplak de halve rol ermee. Laat bovenaan een stukje crêpepapier uitsteken en sla dat naar binnen. Zo heb je een plakrandje voor de bovenkant.
- Die maak je zo: zet de wc-rol op een restje lichter bruin karton dan je crêpepapier. Trek hem om met potlood en knip uit.
- Teken nu 'jaarringen' met bruine stift. Om goed uit te komen werk je van buiten naar binnen.
- Maak nu aan de onderkant van de 'stronk' knipjes van ± 1cm diep. Knip sommige stukjes in een puntje; zie foto. Vouw een paar stukjes naar buiten, andere naar binnen. Kijk gewoon wat voor jou mooi uitkomt, het hoeft niet om en om.
- Plak nu de bovenkant van de stronk op de wc-rol.

- De gevouwen stukjes van de onderkant, naar binnen en buiten, smeer je in met lijm. Plak nu de stronk op het gras.
- Maak van goudkarton een kroon en plak die ook op het gras.
- Plak de tekst ook op het gras. Kinderen die het kunnen, mogen de tekst zelf schrijven. Zorg dan wel voor een voorbeeld wat ze na kunnen schrijven.
- Versier verder naar eigen inzicht.
- Kinderen die méér (aan)kunnen, kunnen in plaats van de 2-dimensionale kroon een poppetje knutselen en die in het gras zetten.



Een koning in het wild

Nodig: - voor elk kind een kopie van werkblad 5
- pen

Oplossingen: Wolk, vogel, boom, bloemblad, steen voorgrond, vlek koe, pootje konijn, oor en neusgat koe, gras in mond koning.



Puzzelblad De droom van Nebukanessar

Nodig: - voor elk kind een kopie van werkblad 3
- schrijfmateriaal

Oplossingen: - Rebus: door zijn droom stond het leven van Nebukadnessar ondersteboven.
- Weg naar de kroon: de bovenste route.



Een dier met een kroon

Nodig: - voor elk kind een stevig vel A4
- oude tijdschriften
- teken- en kleurmaterialen
- gekleurd papier
- scharen
- lijm
- goudkleurig papier

Werkwijze: Maak een (griezelig? harig?) dier van gekleurd papier, uit een tijdschrift of zelf getekend. Zet een gouden kroon op zijn/haar hoofd. Maak, als er genoeg tijd is, nog een paleisachtergrond bij of andere koninklijke attributen. Het gaat erom de enorme tegenstrijdigheid te laten zien van een koning die een dier wordt. Praat daarover ondertussen ook met elkaar.



Puzzelblad De droom over de boom

Je hebt nodig: - voor elk kind een kopie van werkblad 4
- schrijfmateriaal
- voldoende bijbels OF kopieën van Daniël 3



Uitkomst:

Verstand

Ontbrekende woorden:

Ik, Nebukadnessar, roem, verhef en verheerlijk nu de Koning van de hemel. Al zijn daden zijn juist en zijn paden recht. Wie hoogmoedig zijn, kan Hij vernederen.



God kan mensen veranderen

Nodig:

voldoende bijbels OF kopieën van het Bijbelgedeelte

Werkwijze:

Lees samen met de kinderen het verhaal.

Praat door over het volgende:

Wat vind je van deze droom? Was deze droom door God gegeven aan Nebukadnessar? Denk je dat hij deze droom nodig had? Waarom?

Het was wel heel aangrijpend, om verstoten te worden en te leven en te eten als een dier.

Gebeuren er in ons leven ook wel eens dingen die ons leven ingrijpend kunnen veranderen? Kun je een voorbeeld noemen? Kan je van deze gebeurtenis leren? Wat heb je in deze situaties aan je geloof?

Het opvallende van deze droom is dat de koning verstoten wordt. De boom wordt omgehakt, maar God geeft opdracht om de wortels te laten zitten. Had God van tevoren al vertrouwen, dat de koning tot inkeer zou komen?

Er kunnen veel dingen misgaan in ons leven, maar als we erkennen en belijden dat God en enige en ware God is, dan zal Hij zich naar ons uitstrekken en ons helpen, de kracht geven om door te gaan, hoe de omstandigheden ook zijn.

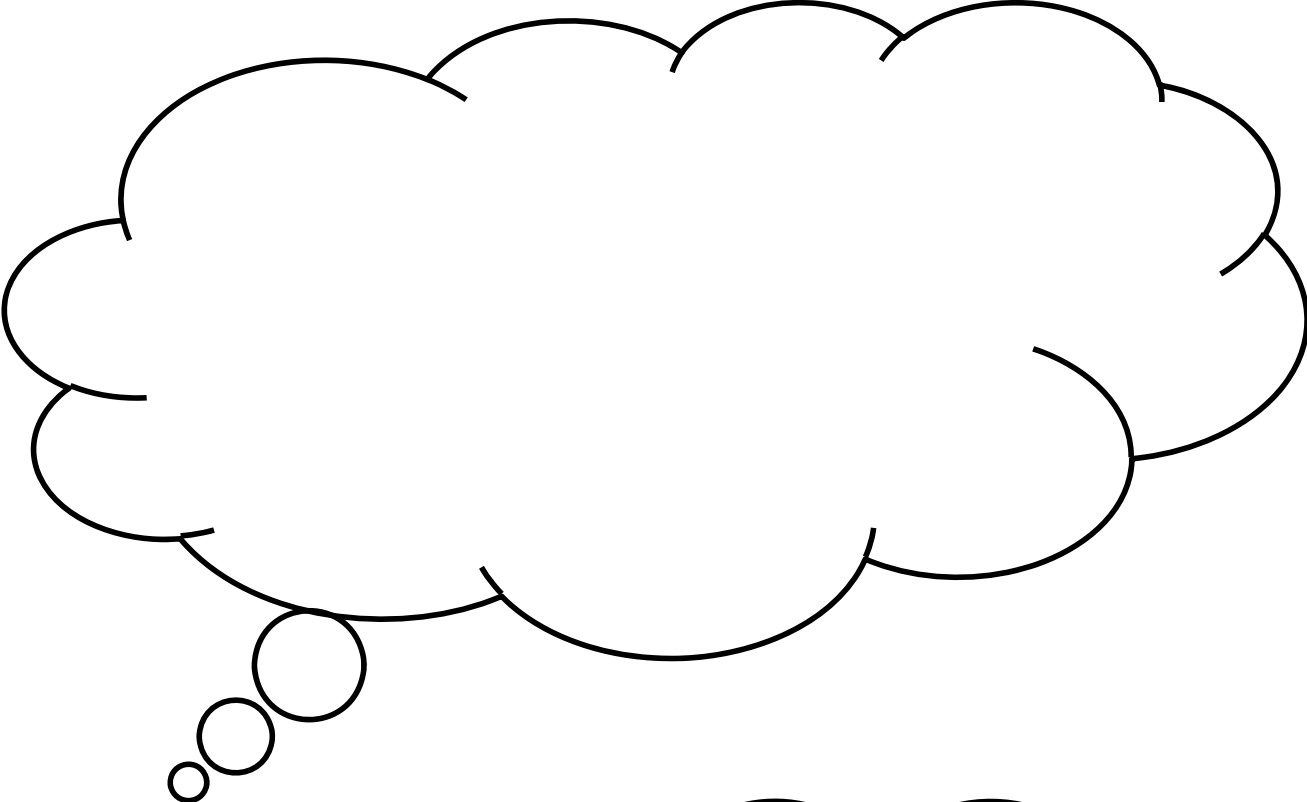
Sluit af met gebed.

Bij deze zondag is geen passend online materiaal gevonden.

Het komt weer goed

Daniël 4


















De droom van Nebukadnessar

Daniël 4

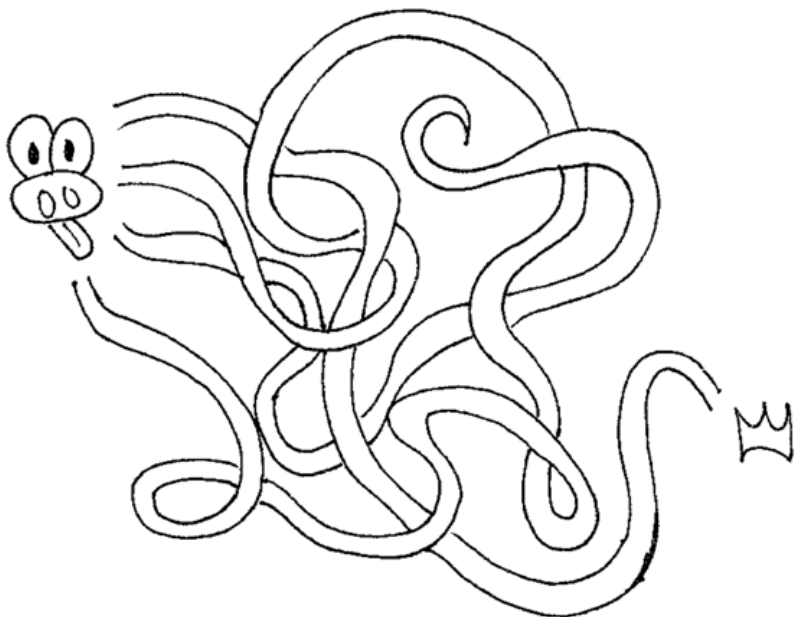
#

			
eu = oo	o = ij	b = dre	k = nd
			
n = h	z = l	r = v	
ne + 	+ 	+ 	+ 
-s	t = d	-u	+s -m #
en + 	+ ste + 	m = v	
-u			

Oplossing van de rebus:

Nebukadnessar leeft alsof hij een koe is, totdat hij door God weer in ere hersteld zal worden. Welke weg moet hij nemen om weer bij zijn kroon te komen?

#



De droom over de boom Daniël 4

Teken het verhaal van de boom:

Lees Daniël 3: 7-11. Maak eerst een tekening hoe het eruit zag voordat de engel kwam en een tekening nadat gebeurd was wat de engel sprak.

--	--

Legpuzzel

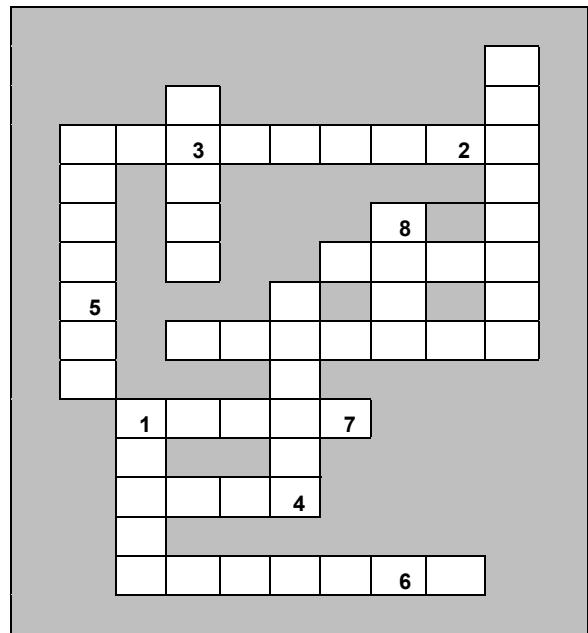
Leg de **zwartgedrukte** woorden in de legpuzzel. Achter het woord staat hoeveel letters het heeft.

Tip: begin met het langste woord!

Als je alle woorden goed hebt ingevuld, kun je uit de hokjes met cijfers lezen wat Nebukadnessar had verloren, maar later weer van God terug kreeg.

Hij werd door de mensen **verstoten** (9), hij at **gras** (4) als de **runderen** (8), zijn **lichaam** (7) werd **vochtig** (7) van de **dauw** (4) van de hemel en tenslotte was zijn **haar** (4) even lang als de **veren** (5) van een **arend** (5) en waren zijn **nagels** (6) uitgegroeid als de **klauwen** (7) van een **vogel** (5) (Daniël 4: 30:)

1	2	3	4	5	6	7	8



Zet de ontbrekende woorden op de juiste plek in de zin:

daden, hemel, hoogmoedig, Nebukadnessar, recht, verheerlijk, vernederen.

Ik,, roem, verhef en nu de Koning

van de..... Al zijn zijn juist en zijn paden.....

Wie zijn, kan Hij (Daniël 4: 34)

Een koning in het wild

Daniël 4

Zoek de 10 verschillen

