





WAT WETEN WE?

Wie?		Jona de profeet
Wat?		Jona wil niet naar Nineve en doet zijn eigen wil
Waar?		Kanaän
Locatie?		Oude Testament, bijbelboek Jona

Verwerkingen



Werkblad Jona, kies toch de goede weg!

God wilde dat Jona naar Nineve ging, maar hij koos een weg de andere kant op.

- Nodig:
- voor elk kind een kopie van werkblad 1 op stevig (gekleurd) papier
 - voor elk kind een ijslollystokje o.i.d.
 - scharen
 - lijm
 - voor elk kind een bolletje klei

- Werkwijze:
- Kleur de ene wegwijzer en knip hem uit.
 - Vouw hem dubbel met de punten op elkaar en lijm het vast met een stokje ertussen.
 - Doe hetzelfde met de andere wegwijzer en plak hem aan hetzelfde stokje, onder de andere wegwijzer.
 - Maak een klein bolletje van de klei en maak de onderkant plat.
 - Prik het stokje in de klei, zodat de wegwijzer rechtop blijft staan.

Praat ondertussen met de kinderen:

Voor Jona was de weg naar Nineve de goede weg en de weg naar Tarsis was de verkeerde weg. Wat is voor ons de goede en de verkeerde weg, als we kijken naar wat God van ons vraagt?

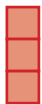


Bootje

We maken vandaag een bootje, omdat Jona zich daarin verstopte.

- Nodig:
- voor elk kind een doosje/kuipje, bijvoorbeeld een boterkuipje, doosje van een lampje o.i.d.
 - gekleurd papier
 - voor elk kind een stokje
 - scharen
 - lijm
 - voor elk kind een etiket met de tekst 'Jona vlucht voor God/ of Gods opdracht'

- Werkwijze:
- Beplak het doosje/kuipje met gekleurd papier. Maak aan de voorkant een punt (de boeg).
 - Maak er een stokje in vast als mast en knip een zeil. Plak het zeil aan de mast.
 - Plak het etiket op de boot.
- Kijk voor een voorbeeld op <http://www.knutselidee.nl/vakantie/bootjevaren.htm>



Groepsschilderij

Nodig:

- een stuk groot karton, bijv. etalagekarton
- plakkaatverf in blauw, groen, zwart, wit
- vrij brede kwasten
- verfschorten
- potjes voor water
- stukjes karton/schoteltjes om verf op te mengen
- knutselpapier (o.a. bruin voor het schip en blauw en groenig voor de zee)
- een lapje stof
- zigzag watten

Werkwijze:

Laat alle kinderen nadenken over hoe je één groot schilderij kunt maken over het verhaal van vandaag.

Als je merkt dat dit lastig voor hen is, stuur hen dan een beetje. Denk hierbij bijvoorbeeld aan:

- Aantal (1 of 2) kinderen schildert het karton met een achtergrondkleur voor de donkere lucht (grijs/ donkerblauw) en de zee (blauw/ blauw-groenig).
- Aantal kinderen knipt van het blauwe & groenige knutselpapier golvende stroken, die later als zee opgeplakt worden.
- Aantal kinderen verft witte watten grijs/ zwart/ donkerblauw (liefst alle kleuren, geeft een mooie wolkenlucht. Laat enkele stukken wit).
- Iemand tekent en knipt het schip. Het lapje stof kan dienen als zeil dat je erop plakt/ oprolt en erop plakt.
- Iemand maakt een mannetje.
- Ieder kan wat hij/ zij gedaan heeft op het grote karton plakken zodat het één schilderij wordt.



Spel: Schipper mag ik overvaren

Speelwijze:

Speel een variant op 'schipper mag ik overvaren'. Een kind wordt het lokaal uitgestuurd. Met de andere kinderen spreek je af wie van de kinderen gaat 'dwarsslippen'.

De kinderen gaan aan een kant van de ruimte staan. Het weggestuurde kind wordt teruggedroepen en gaat in het midden staan. De kinderen zingen 'schipper mag ik overvaren, ja of nee?'. Het kind in het midden geeft antwoord: Ja! Maar hij/zij mag de andere kinderen daarvoor een opdracht geven, bijvoorbeeld 'hinkelen' of 'huppelen'. De kinderen gaan op deze manier het lokaal oversteken. Behalve het kind of de kinderen die 'dwarsslippen': zij mogen zelf weten hoe ze het lokaal oversteken. Het kind in het midden mag de kinderen die zich niet aan de opdracht houden aftikken. Vindt het kind alle kinderen die hun opdracht weigeren?

Prat met de kinderen na: zien ze de relatie met het verhaal over Jona?



Puzzelblad Jona vlucht voor Gods opdracht

Nodig:

- voor elk kind een kopie van werkblad 2
- pennen/schrijfmateriaal

Oplossingen:

- Restzin: Jona doet zijn eigen zin.
- Alfabetpuzzel: we moeten gehoorzaam doen wat God zegt.



Wegwijzer

Nodig:

Variant 1

- voor elk kind ca. 5 ijslollystokjes (kleur of naturel)
- stiften
- lijm(pistool), houtlijm of dubbelzijdige tape

Variant 2

- voor elk kind ca. 5 ijslollystokjes (kleur of naturel)
- stiften
- lijm(pistool), houtlijm of dubbelzijdige tape
- voor elk kind een stuk lint van 30-40 cm.

Variant 3 (groepswerk)

- circa 5 plankjes om op te schrijven
- een grote paal
- twee plankjes om een voet voor de paal van te maken
- spijkers
- hamers
- verf

Werkwijze:

Het maken van de wegwijzer kan op drie manieren:

Variant 1

Bespreek met de kinderen welke richting God met ons op wil. Net als Jona willen we wel eens verkeerd kiezen. Maar welke weg wil God dat we gaan? Kunnen de kinderen woorden verzinnen die hierbij passen? In het voorbeeld is gekozen voor termen als 'vrede', 'liefde', 'eerlijk zijn', 'samen delen'.

Wijs de kinderen erop dat ze kiezen voor korte woorden zodat ze op de stokjes passen.

Als de kinderen weten welke woorden ze willen opschrijven kunnen ze dit met stift op de stokjes schrijven. Dit zijn de richtingwijzers. Je hebt een stokje in verticale richting nodig als basis waarop je de richtingwijzers lijmt. Lijm alle richtingwijzers onder elkaar op het verticale stokje zoals in het voorbeeld gedaan is. Zorg ervoor dat het verticale stokje in het midden van de wegwijzers komt. De kinderen kunnen vier tot vijf wegwijzers opplakken. Een lijmpistool of houtlijm maakt dat ze er stevig opgeplakt kunnen worden. Anders zou je aan de achterkant ook tape kunnen plakken. Wanneer er voldoende tijd is kun je de kinderen de wegwijzer nog laten versieren.



Variant 2

Een andere optie is de wegwijzers op een lintje plakken. Doe eerst het gesprek, zoals beschreven bij variant 1. Bij deze variant werk je echter niet met een wegwijzervorm met een 'paal', maar een vorm die kan hangen: Plak het lint aan de achterkant



aan beide kanten van de wegwijzers vast op zo'n manier dat een hanger ontstaat.
Zorg dat je aan de bovenkant voldoende lint over laat om het op te kunnen hangen.

Variant 3

Maak de wegwijzer in het groot als gezamenlijk project met de groep. Verdeel de taken:

- Laat een aantal kinderen op een houten plankje een term schrijven, eventueel versieren.
- Laat een paar anderen de voet van de wegwijzer maken van twee plankjes. Zet de paal er midden op vast met lange spijkers.
- Anderen spijkeren de plankjes met tekst vast op de grote paal.

Je heb nu een mooie wegwijzer voor bij je in de kerk of in de kindernevendienstruimte.



Puzzelblad Wie is er verkeerd bezig?

- Nodig:
- voor elk kind een kopie van werkblad 3
 - pennen/schrijfmateriaal
- Oplossing:
- Blok 1: Jafo / Jona / Nineve/ Tarsis
 - Blok 2: varen / zeelieden / schuilen / schip / onheil / storm
 - Blok 3 vlucht / God / profeet / Hebreëër
 - Blok 4: bank / boot / lading / slapen
 - Blok 5: overboord / kapitein / goden / werpen / zeewater / schuldig / ongehoorzaam / lot
- Uitkomst: Jona vlucht voor Gods opdracht.



Jona knijpt er tussenuit

- Nodig:
- voor elk kind een ongebruikte houten wasknijper
 - goede papierlijm
 - scharen
 - kleurmateriaal
 - stevig tekenpapier (wit/blauw)
 - voor elk kind een 3D foampad 3 mm. zelfklevend OF dubbelzijdig plakband 3 mm. dikte

- Werkwijze:
- Voorzijde wasknijper**
Bovenkant: teken en kleur een klein zeilbootje 4,5 cm. breed, 3 cm. hoog (met of zonder bemanning) en knip dat uit.
Teken en kleur ook de achterkant. Doe lijm op de bovenkant van de wasknijper (dat gedeelte dat opengaat als je erin knijpt) en plak de boot vast, zodat die het onderste houtje van de knijper net niet raakt en de helft van het bootje uitsteekt over het uiteinde van de knijper.
- Onderkant:* teken op het blauwe papier een strookje golvend water (5,5 cm. breed, en 1,5 cm. hoog). Knip dit uit, doe lijm op de onderkant van de knijper en plak het vast. Als je de knijper dicht hebt valt het watergolfje net op de onderkant van de boot.
- Jona:* Teken, kleur en knip een minimannetje (Jona) 1 cm. uit. Kleur de achterkant van Jona. Neem een stukje 3D foam en plak dat op de onderkant van Jona. Plak Jona op de achterkant van het watergolfje, dat voor de knijper uitsteekt.

Als je de knijper dicht doet, zie je een bootje op het water, open je de knijper zie je een overboord gevallen mannetje in het water.

Met een fijne stifst schrijf je op de onbeplakte kant van de knijper: Jona knijpt er tussen uit.

Extra: Achterzijde wasknijper:

Vis: Je tekent een vis van 5 cm. lang en 3 cm. rond op gekleurd papier. Knip hem uit en daarna in knip je de vis in tweeën, beginnend bij de bek tot aan de staart. Doe de lijm op de achterzijde van de knijper en plak op de bovenkant de bovenste helft van de vis en op de onderkant de onderste helft.

Als je de knijper met het zicht op deze kant open en dicht knijpt, zie je Jona in de bek van de vis verdwijnen.

Mocht er weinig tijd zijn, dan is het goed om het bootje en de vis voor te tekenen. Voorbeelden:

[https://nl.pinterest.com/search/pins/?q=wasknijper%20vis&rs=typed&term_meta\[\]=wasknijper%7Ctyped&term_meta\[\]=vis%7Ctyped](https://nl.pinterest.com/search/pins/?q=wasknijper%20vis&rs=typed&term_meta[]=wasknijper%7Ctyped&term_meta[]=vis%7Ctyped)



Spel Waarheid, durven, doen

Durven, doen of waarheid is een spel dat gespeeld wordt tussen twee of meer spelers. Ze spelen om de beurt, tegen de klok in (Jona ging ook de andere kant op). Ze werpen met twee schijven (net als de Urim en Tummin met één kant wit en één kant zwart): het lot dat bepaalt dat ze iets moeten doen, iets durven, of een vraag eerlijk beantwoorden.

Met dit spel ondervinden de kinderen of ze lef hebben, doen wat ze gevraagd wordt en/of hoe ze met de waarheid omgaan.

Je hebt nodig: - twee stenen met een witte en zwarte kant
- kaartjes met *Doe opdrachten*, *Durf opdrachten* en *Waarheid vragen*

Vorbereiding: Bedenk *Durf/Doen/Waarheid* vragen en opdrachten. Schrijf ze op kleine kaartjes. Het is wel belangrijk dat ze ook uitvoerbaar zijn en de kinderen zich er niet erg ongemakkelijk bij voelen.

Voorbeelden van vragen en opdrachten:

Doen

- Zing een liedje over Jona.
- Ga op je hurken zitten als een kikker, kwaak en spring in het rond. Plons.
- Loop met een bekertje water op je hoofd en loop achterwaarts een rondje.

Durven

- Iemand een kerstkaartje sturen dat Jezus de Redder is geboren.
- Na de dienst de dominee/voorganger een hand geven.
- Rap een eigen lied over vrede op aarde.

Waarheid

- Heb je weleens tegen je moeder gelogen? En wat dan?
- Heb je wel eens gespiekt? Bij welk vak en welke leraar?
- Ben jij wel eens weggelopen, en waarom?

Maak twee stenen met een witte en een zwarte kant. Gebruik hiervoor bijvoorbeeld twee witte damstenen. Van beide stenen verf of beplak je één kant zwart.

Speelwijze: Maak van de opdrachtkaartjes drie stapeltjes: Doen, Durven en Waarheid. Leg ze omgekeerd neer. Om de beurt worden de twee schijven gegooid. De speler die aan de beurt is en het lot heeft geworpen, neemt een kaart van het stapeltje dat het lot heeft bepaald. Hij of zij voert de opdracht zelf uit die op het kaartje staat. Daarna is de volgende speler aan de beurt.

- Twee zwarte kanten boven: *Doen* - Voer de opdracht uit.
- Twee witte kanten boven: *Waarheid* – Vertel de waarheid.
- Wit en zwarte kant boven: *Durven* - Voer de opdracht uit.



Stripverhaal tekenen

Teken samen met elkaar de komende vier weken het stripverhaal van Jona. Let op: stem dit wel af met de mensen die de 3 weken hierna met de kinderen aan de slag gaan!

7 april Jona 1,
14 april Jona 2,
21 april, Jona 3,
28 Jona 4.

Nodig:

- voor elk onderdeel een half A4
- tekenmaterialen
- lijm
- eventueel korte samenvatting van Jona als je met de kinderen een boekje maakt voor elk kind

Werkwijze:

Deel het verhaal in stukjes per gebeurtenis. Verdeel dit onder de kinderen. Zo tekent en kleurt ieder kind een deel van het verhaal. Daarna kun je het in de juiste volgorde op een rol behang plakken wordt het een hele grote boekrol. Als alles af is, kunnen ouders en belangstellenden komen kijken.

Bekijk als voorbeeld: <http://www.beeldbijbel.nl/index.php>

Of laat elk kind elke week een tekening over het verhaal maken en doe de 4 tekeningen in een zelfgemaakte kaft. Zorg als leiding voor een korte samenvatting van Jona en plak deze ook op een bladzijde.

Bij het Bijbelgedeelte van deze zondag zou je kunnen gebruiken: let wel op dat niet elke week hetzelfde filmpje wordt gebruikt als over Jona gaat.

https://www.youtube.com/watch?v=_JXXzY2t3w&ab_channel=eshaai | liedje Jona, Elly en Rikkert

https://www.youtube.com/watch?v=EVhOs6IFMQE&ab_channel=EllyenRikkert-Topic | nagetekend verhaal, vooral geschikt voor de oudere kinderen

https://www.youtube.com/watch?v=NPNriP9fSrK&ab_channel=SuperboekNederland | aflevering Superboek, is wel de hele geschiedenis van Jona

https://www.youtube.com/watch?v=SwHVd8YugZM&ab_channel=Jezus.nl | zandtovenaars Jona

Jona, kies toch de goede weg!

Jona 1

Ninevé

De goede weg

Tarsis

De verkeerde weg

Kleur de wegwijzer en knip hem uit.

Vouw hem dubbel met de punten op elkaar en lijm het vast met een stokje ertussen.

Doe hetzelfde met de andere wegwijzer en plak hem aan hetzelfde stokje, onder de andere wegwijzer.

Maak een klein bolletje van klei en maak de onderkant plat.

Prik het stokje in de klei zodat de wegwijzer rechtop blijft staan.

Jona vlucht voor Gods opdracht

Jona 1

Woordzoeker

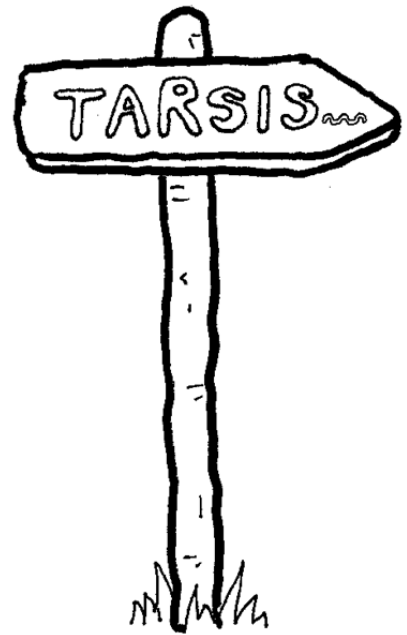
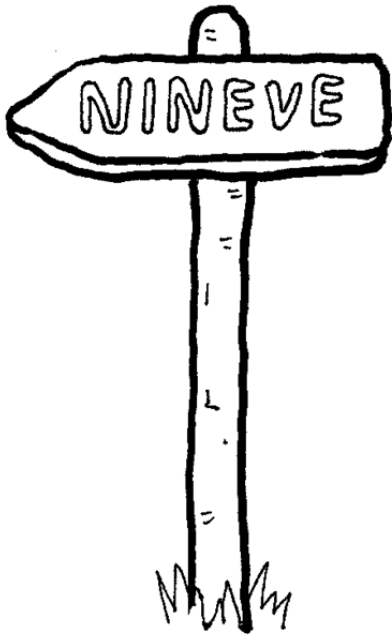
De woorden kunnen ook schuin staan of achterstevoren.

Jona
Nineve
stad
slecht
vluchten

Tarsis
schip
storm
zeelieden
bang

hulp
slapen
lot
schuld
gooien

tekeer
rustig
ontzag
offer
geloften



O	H	T	G	N	O	A	D	S	O	T
S	U	Z	O	I	E	F	C	T	A	Z
C	L	E	A	L	T	H	F	R	I	E
H	P	E	V	N	I	S	S	E	J	V
U	G	L	L	P	O	I	U	N	R	E
L	A	I	U	E	S	J	I	R	G	N
D	Z	E	C	G	O	O	I	E	N	I
S	T	D	H	T	H	C	E	L	S	N
T	N	E	T	S	T	O	R	M	E	B
A	O	N	E	S	L	A	P	E	N	A
D	N	Z	N	T	E	K	E	E	R	N
G	E	L	O	F	T	E	N	I	N	G

Rest zin

De letters die overblijven vormen een zin.
Ze staan al in de goede volgorde.

J.....

Alfabetpuzzel

Vul bij elk cijfer de goede letter in.

23,5 13,15,5,20,5,14 7,5,8,15,15,18,26,1,1,13 4,15,5,14

.....
23,1,20 7,15,4 26,5,7,20

1=a, 2=b, 3=c, 4=d, 5=e, 6=f, 7=g, 8=h, 9=i, 10=j, 11=k, 12=l, 13=m, 14=n
15=o, 16=p, 17=q, 18=r, 19=s, 20=t, 21=u, 22=v, 23=w, 24=x, 25=y, 26=z

JONA 1: Wie is er verkeerd bezig?

Jona gehoorzaamt niet aan de opdracht die God hem geeft en waarschuwt de mensen in Nineve niet voor Gods straf. De Heer laat Jona merken dat hij zich niet moet verbeelden het beter te weten dan God en beter te zijn dan de inwoners van Nineve. God vraagt door de storm: Jona, waar ben je nu eigenlijk mee bezig? Jij zit verkeerd, niet Ik. Jij bent mijn profeet en had gehoorzaam mijn liefde moeten uitspreken. En zo lijkt het afgelopen met Jona in plaats van met Nineve. De rollen zijn omgekeerd.

1. Begrijp je Jona, dat hij wegvlucht voor Gods plan met hem, of zou jij God wel gehoorzaamd hebben?
2. De zeelieden krijgen ontzag voor de HEER. Zou jij het ook mooi vinden als anderen in God gaan geloven?

Los deze puzzel op, door de woorden in het juiste vak te zetten. De letters in de vet omrande vakjes lees je van boven naar onder en vormen een woord, de vijf woorden vormen samen een zin.

