

WAT WETEN WE?

Wie?		Paulus
Wat?		Paulus gaat Gods boodschap vertellen in Europa
Waar?		Vanuit Turkije naar Griekenland
Loatie?		Nieuwe Testament, Handelingen

Verwerkingen



Schipper, wij gaan overvaren. God gaat mee!

- Nodig: Variatie op het bekende spel: 'Schipper, mag ik overvaren' (grote) lege ruimte.
- Opstelling: De kinderen staan aan één kant van de ruimte. In het midden van de ruimte staat 'de schipper', dit is de tikker. De kinderen die aan de kant staan, proberen over te steken zonder getikt te worden. De schipper vertelt de kinderen op welke manier ze naar de overkant moeten en probeert de overstekende kinderen te tikken.
- Zing op de bekende melodie:
*'Schipper, wij gaan overvaren. God gaat mee!
Zeg ons hoe wij overvaren, zeg geen nee!'*
- De schipper zegt bijvoorbeeld: hinkelend, huppelend, kruipend, etc.
Wissel van schipper en zing opnieuw.



Op reis met de boot

- Nodig: **Suggestie 1**
A4 papier per kind, versiermaterialen, lijm, stiften, eventueel satéprikker, papier en schaar
- Werkwijze: - Vouw een bootje van het A4-papier <https://www.youtube.com/watch?v=c8hj6WKhz8w&t=1s>
- Versier de boot met materialen of met stift
- Maak eventueel een zeil van het extra vel papier en zet deze op het bootje (in de punt). Versier het zeil of zet er een mooie Bijbeltekst op, bijvoorbeeld 'Kom over en help ons!' Handelingen 16:9b
- Nodig: **Suggestie 2**
per kind een schuursponsje, satéprikker, papier, schaar
- Werkwijze: - Knip van het schuursponsje twee punten af zodat je de basisvorm van een bootje krijgt.
- Knip van het vel papier een zeil.
- Prik de satéprikker in het sponsje en bevestig het zeil aan de prikker.
- Versier het zeil of zet er een mooie Bijbeltekst op.



Hoor jij wat ik zeg?

Nodig:

pot met briefjes, op elk briefje een zin, dit kan een willekeurige zin zijn of een Bijbeltekst

Ga met de kinderen in een kring zitten. Praat met de kinderen over het overbrengen van een bericht, een boodschap. Het kan soms moeilijk zijn om de juiste boodschap over te brengen. Wij proberen een mooie boodschap over te brengen met elkaar.

De eerste in de kring pakt een briefje uit de pot. De boodschap op het briefje wordt in het oor van de volgende gefluisterd. Zo wordt de boodschap de hele kring door gefluisterd. Komt de goede boodschap aan het eind goed over? Is de boodschap die overgebracht is echt de goede boodschap? Vergelijk de zin met de tekst op het briefje.



Paulus op reis

Nodig:

- voor elk kind een kopie van werkblad 1 op dik papier
- scharen

Werkwijze:

- Kleur de figuren A en B
- Knip ze uit langs de buitenste lijn
- Vouw figuur A en B dubbel langs de stippellijn
- Maak een knipje in het midden van figuur A
- Steek figuur B in figuur A
- Laat de boot maar schommelen



Bericht van onbekend nummer

Nodig:

- voor elk kind een kopie van werkblad 3
- pennen/ tekenmateriaal

Welke berichten stuurt God vandaag aan ons?

Hoe antwoorden wij hierop?

Naar aanleiding van het thema en de geschiedenis van vandaag kunnen ze kinderen zelf de berichten maken in de telefoonschermjes



Jezus is de Verlosser van de mensen van alle tijden en alle plaatsen

Nodig:

- voor elk kind een kopie van werkblad 2
- pen

Oplossingen:

- Noord-Amerika: kwart voor 5: leer
- Noord-Amerika: half 10: lingen (samengevoegd: leerlingen)
- Europa: volken
- Australië: maak
- Afrika: alle
- Azië: tot

Uitkomst:

Maak alle volken tot mijn leerlingen.

Bij het Bijbelgedeelte van deze zondag zou je kunnen gebruiken:

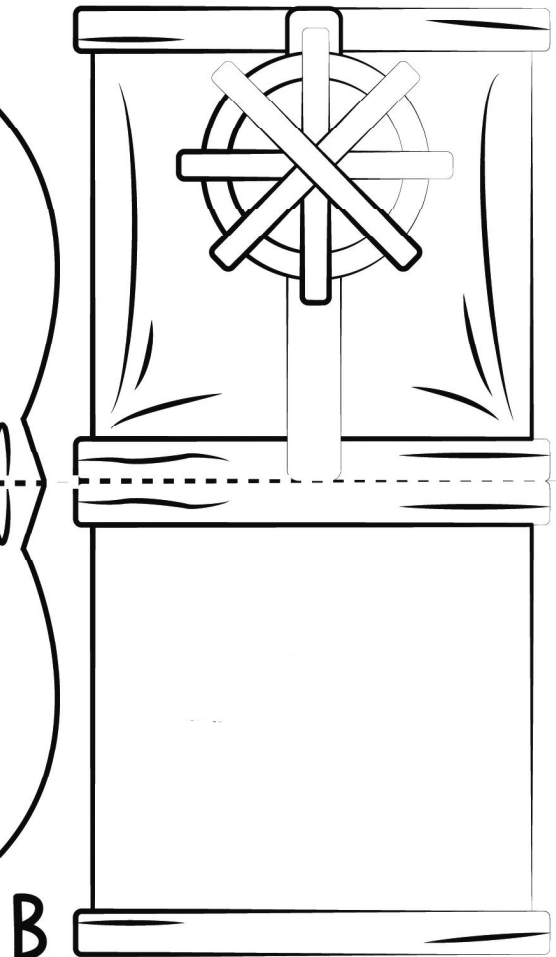
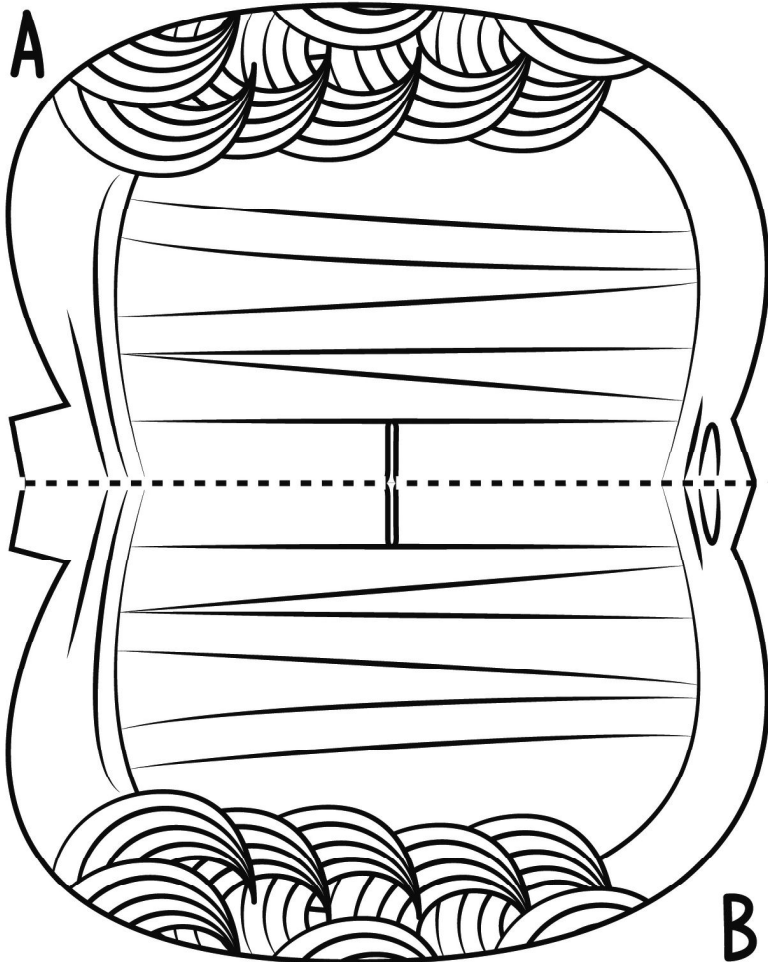
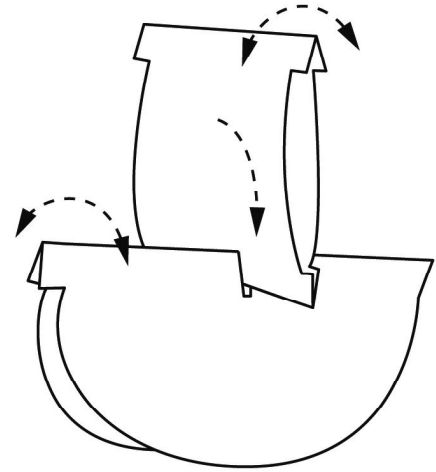
https://www.youtube.com/watch?v=wVRTQx6HcRA&ab_channel=DeHenkieShow | Kijk de aflevering van tevoren even goed door om te kijken wat er vandaag passend is.

https://www.youtube.com/watch?v=3RKhd0qKFJw&ab_channel=TheHolyTales%3ABible | Ondertiteling naar Nederlands.

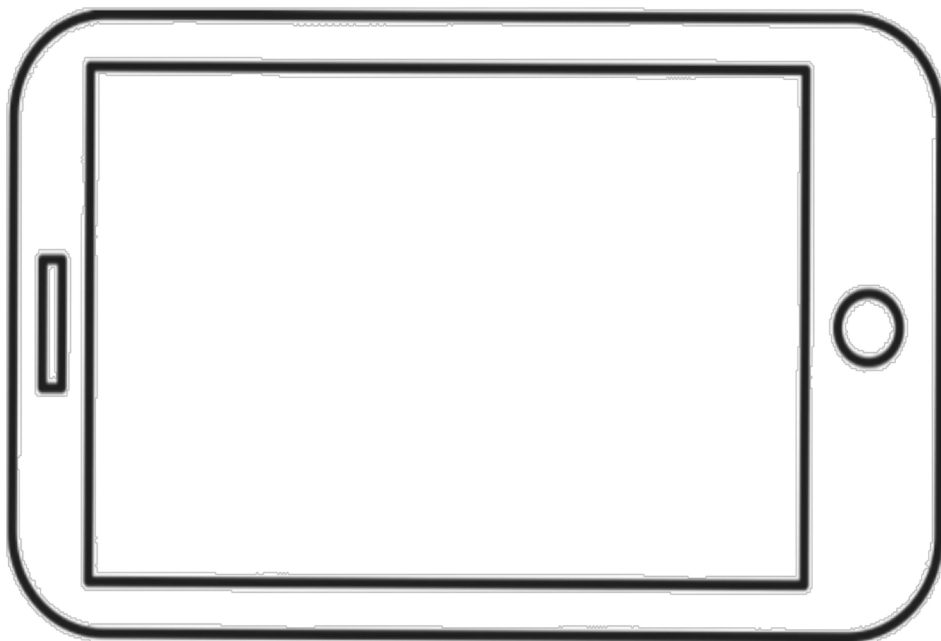
https://www.youtube.com/watch?v=5g6yRNTKyP4&ab_channel=SharefaithKids | Vertaling moet naar Nederlands.

Paulus op reis

- KLEUR DE FIGUREN A EN B
- KNIP ZE DAARNA UIT LANGS DE BUITENSTE LIJN
- VOUW FIGUUR A EN B DUBBEL LANGS DE STIPPELLIJNEN
- MAAK EEN KNIPJE IN HET MIDDE VAN DE VOUW VAN FIGUUR A
- STEEK FIGUUR B IN FIGUUR A
- LAAT DE BOOT NU MAAR EENS FLINK SCHOMMELEN

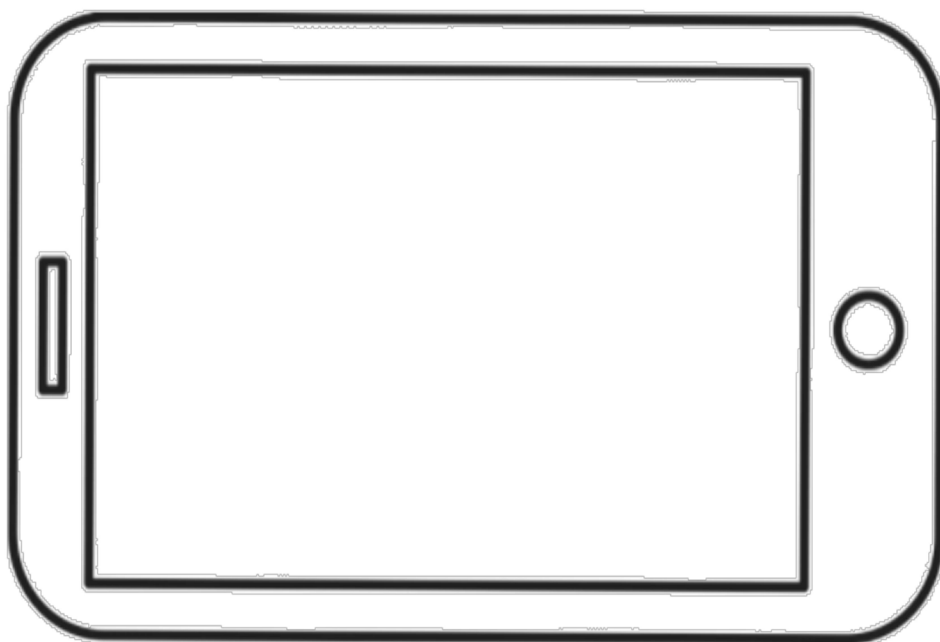


BERICHTJE!



naam:
datum:

BERICHTJE!



naam:
datum: